


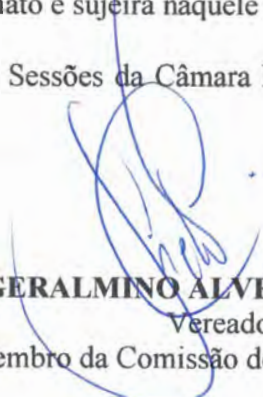
Ano 2022 Plenário das Deliberações		
Protocolo N.º 474 Em 30/05/2022 às 13:47 hs.  Assinatura do Funcionário	<input type="checkbox"/> Projeto de Lei <input type="checkbox"/> Projeto de Decreto do Legislativo <input type="checkbox"/> Projeto de Resolução <input type="checkbox"/> Requerimento <input checked="" type="checkbox"/> Indicação <input type="checkbox"/> Moção de <input type="checkbox"/> Emenda	N.º 372/2022

Autor: Vereador GERALMINO ALVES RODRIGUES NETO – PSB;

Senhor Presidente:

Indico à Mesa, após cumprimento das formalidades regimentais e deliberação do Plenário, seja enviado expediente ao **SECRETÁRIO MUNICIPAL DE PAISAGISMO E URBANISMO**, solicitando que providencie a limpeza na Avenida Perimetral no Bairro de Vila Maria, pois existe muito mato e sujeira naquele local.

Sala das Sessões da Câmara Municipal de Barra do Garças-MT, em 27 de maio de 2022.


Dr. GERALMINO ALVES RODRIGUES NETO
Vereador-PSB
Membro da Comissão de Economia e Finanças

Aprovado por Unanimidade
de vereadores presentes
em sessão ordinária do
Dia 30/05/22

JUSTIFICATIVA

Senhor Presidente,
Senhores Vereadores:

Tal Indicação se faz necessária, pois, no local há muito mato e capim, dificultando a visibilidade dos motoristas que trafegam por aquele local.

Ademais, este vereador foi procurado por moradores da referida rua, solicitando providências no sentido de executar a limpeza e roçagem do mato na área acima mencionada, pois há grande acúmulo de mato, podendo se tornar um criadouro de insetos e animais peçonhentos (escorpiões, cobras, ratos e baratas) e do *Aedes aegypti* (mosquito do dengue), sem contar com a sujeira e restos de animais mortos, o que causa um cheiro insuportável aos moradores daquele local.

Com isso, gostaríamos de contar com a atenção do Ilustre Secretário, no atendimento desse nosso pedido.

Sala das Sessões da Câmara Municipal de Barra do Garças-MT, em 27 de maio de 2022.


Dr. GERALMINO ALVES RODRIGUES NETO

Vereador-PSB

Membro da Comissão de Economia e Finanças